



III Liceum Ogólnokształcące

www.3lo.zs1brodnica.edu.pl

w Brodnicy

ul. Matejki 5, 87-300 Brodnica
sekretariat: tel./fax (056) 49 878 51
e-mail: sekretzs1@o2.pl
www.3lo.zs1brodnica.edu.pl



REGULAMIN V REGIONALNEGO KONKURSU MIĘDZYPRZEDMIOTOWEGO

IGRZYSKA WIEDZY 2017/2018

**TEMAT PRZEWODNI KONKURSU:
ANNA WAZÓWNA – KOBIETA NIEPOSPOLITA**

ORGANIZATORZY KONKURSU

Burmistrz Brodnicy Jarosław Radacz

III Liceum Ogólnokształcące w Brodnicy

Rada Rodziców Zespołu Szkół nr 1 w Brodnicy

CELE KONKURSU

Celem konkursu jest:

- *rozbudzanie naukowej ciekawości świata, ambicji edukacyjnych i poznawczych wśród uczniów szkół gimnazjalnych,*
- *popularyzacja wiedzy z zakresu dziedzin nauki wskazanych w dalszej części regulaminu,*
- *kształcenie umiejętności pracy w grupie i współpracy z rówieśnikami,*
- *umożliwienie sprawdzenia wiedzy i umiejętności w praktyce,*
- *upowszechnianie wiedzy na temat Anny Wazówny szwedzkiej królowny, która swoje losy związała z Brodnicą.*

ZAKRES WYMAGAŃ

- *zakres wymagań konkursu obejmuje treści zawarte w podstawie programowej dla szkoły gimnazjalnej,*
- *konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół gimnazjalnych regionu brodnickiego.*

SZCZEGÓŁY KONKURSU

Konkurs odbywa się na jednym etapie: rejonowym

Termin: 7 marca 2018r.

**Miejsce: III Liceum Ogólnokształcące w Brodnicy
ul. Matejki 5, 87-300 Brodnica**

Przed konkursem:

Do dnia 27 lutego 2018 roku należy:

- 1) wyłonić ośmioosobową drużynę, w skład której wejdą:
 - 3 osoby, których zadaniem będzie namalowanie portretu Anny Wazówny,
 - 5 osób, które wykonywać będą krótkie zadania z różnych dziedzin nauki,
- 2) zorganizować własną grupę kibiców (do 30 osób), która będzie aktywnie wspierać swój zespół w zmaganiach konkursowych. Za kibicowanie przyznane zostaną dodatkowe punkty. Ocenie jury będą podlegały: plakaty, transparenty, przyspiewki, piosenki, itp.
- 3) przesłać potwierdzenie uczestnictwa szkoły w konkursie (zał. 1) z określoną liczbą kibiców na adres organizatora

Konkurs:

- W konkursie może uczestniczyć jeden zespół z danej szkoły.
- Drużyna powinna składać się z 8 osób – uczniów ostatniej klasy gimnazjalnej.
- Trzy osoby z tej grupy w ciągu 90 minut wykonają zadanie plastyczne polegające na namalowaniu plakatu pod nazwą „Anna Wazówna – kobieta niezwykła”. W pracy znaleźć muszą się następujące elementy:
 - wizerunek królowej z uwzględnieniem zewnętrznego podobieństwa i indywidualnych cech postaci,
 - wyżej wymieniony tytuł plakatu,
 - format pracy: brystol A1 zapewniony przez organizatora,
 - technika pracy: rysunek, malarstwo. Uczestnicy wykorzystują własne materiały i narzędzia zgodnie z wybraną przez siebie techniką plastyczną,
 - jury powołane przez organizatora przy ocenie prac weźmie pod uwagę zgodność pracy plastycznej z podanym tematem, pomysłowość, staranność, estetykę wykonania oraz ogólny wyraz artystyczny.
- Pozostałych pięciu członków danego zespołu będzie wykonywało kolejne zadania zespołowo z zakresu następujących dziedzin:
 - 1) literatura
 - 2) historia
 - 3) matematyka
 - 4) fizyka
 - 5) biologia z ekologią
 - 6) geografia
 - 7) języki angielski
- Wszystkie zadania nawiązywać będą do Anny Wazówny lub okresu, w którym żyła. W tej edycji konkursu mocniej zaakcentowana będzie część historyczna dotycząca biografii Anny Wazówny. Pytania konkursowe ułożone będą w oparciu o książkę **A.Saar-Kozłowskiej, Infantka Szwecji i Polski Anna Wazówna 1568-1625. Legenda i rzeczywistość, Toruń 1995.**
- Reprezentacja szkoły będzie mogła skorzystać z wiedzy i wsparcia swoich kibiców w walce o cenne punkty (kibiców zachęcamy do wykazania się inwencją twórczą i pomysłowością – dla stworzenia przyjaznej atmosfery wspólnej nauki i zdrowej rywalizacji w formie dobrej zabawy).
- Zwycięzcą „Igrzysk Wiedzy” zostaje grupa z największą liczbą punktów zdobytych we wszystkich konkurencjach łącznie.
- W przypadku remisu, zostanie przeprowadzona dogrywka celem ustalenia ostatecznej zwycięskiej reprezentacji.
- Zadania konkursowe przygotowane zostaną w atrakcyjnej i przystępnej formie, sprzyjającej przyjemnej rywalizacji drużyn w przyjaznej atmosferze.
- Nad przebiegiem konkursu czuwać będzie Jury, złożone z nauczycieli III LO, które wyłoni zwycięzców na podstawie uzyskanych wyników, po podliczeniu punktów.
- Przewidywalny czas trwania konkursu: **120 minut (początek godz. 9.30)**
- Informacje o wynikach konkursu zostaną podane do wiadomości po zakończeniu rywalizacji, tj. dnia 7 marca 2018 r., po czym nastąpi uroczyste wręczenie nagród najlepszym zespołom.
- Na 3 najlepsze drużyny czekają cenne nagrody.

ZGŁOSZENIA NA KONKURS

Zgłoszenia prosimy kierować do dnia 27 lutego 2018 roku na jeden z niżej podanych adresów:

1. sekretzs1@o2.pl, anettamaciejko@wp.pl
2. fax: 056 49 878 51
3. III Liceum Ogólnokształcące w Brodnicy,
ul. Matejki 5,
87-300 Brodnica

UWAGI

- Szkoła zastrzega sobie prawo do zmiany czasu trwania konkursu.
- Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny. Dojazd uczestników na koszt własny.
- Odpowiedzialność za bezpieczeństwo w czasie przejazdu na konkurs i w trakcie konkursu spoczywa na opiekunach/rodzicach lub nauczycielach uczących.
- Wszyscy laureaci konkursu i ich opiekunowie otrzymują atrakcyjne nagrody i dyplomy.

**Zapraszamy
do wzięcia udziału w „Igrzyskach Wiedzy”!**

Uprzejmie prosimy o poinformowanie uczniów i nauczycieli o konkursie i zainteresowanie młodzieży udziałem w tym wydarzeniu.

Wszelkich informacji na temat konkursu udzielą koordynatorzy:

Anetta Maciejko, Marek Jasiński

email: anettamaciejko@wp.pl, marek-jasinski@o2.pl

tel.: 56 49 878 51

**IV REGIONALNY KONKURS MIĘDZYPRZEDMIOTOWY
„IGRZYSKA WIEDZY”
2017/2018**

**dla uczniów szkół gimnazjalnych
Regionu Brodnickiego**

Organizator: III Liceum Ogólnokształcące w Brodnicy

ul. Matejki 5, 87-300 Brodnica

tel.: (056) 49 878 51, fax.: (056) 49 878 51,

e-mail : sekretzs1@o2.pl

KARTA ZGŁOSZENIA

1. Nazwa szkoły:

2. Adres szkoły:

3. Nazwisko odpowiedzialnego nauczyciela/nauczycieli oraz adres e-mail:

.....

.....

4. Liczba kibiców:

<i>Nr</i>	<i>Imię</i>	<i>Nazwisko</i>	
1			<i>Drużyna plastyków</i>
2			
3			
4			<i>Specjaliści z różnych dziedzin wiedzy</i>
5			
6			
7			
8			